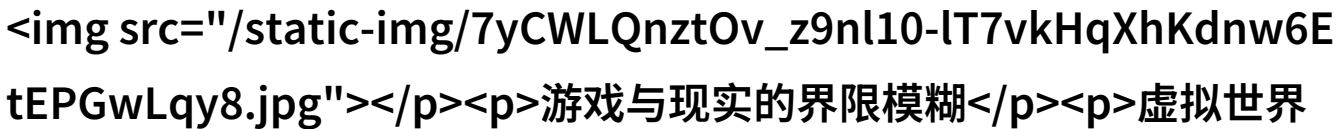


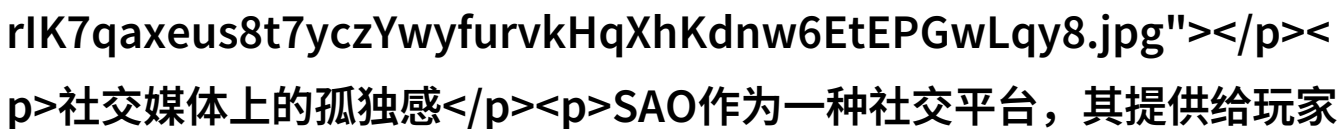
虚拟世界的末日SB的SAO之旅

在一个名为“沉默实境”（SAO）的虚拟游戏中，小SB沉迷于其中，成为了游戏中的高手。然而，在几天没有登录游戏的情况下，小SB最终在现实世界中不幸去世，这一事件震惊了整个网络社区。



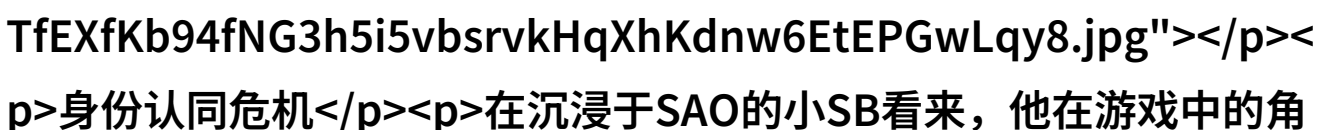
游戏与现实的界限模糊

虚拟世界吸引人的魅力之一就在于其对现实生活的无缝融合。小SB深陷SAO之中，对外界事务逐渐失去了关注，最终导致了他无法及时处理实际生活中的问题。在这种情况下，我们必须警惕现代科技带来的过度依赖，不要让虚拟空间侵占我们的现实时间。



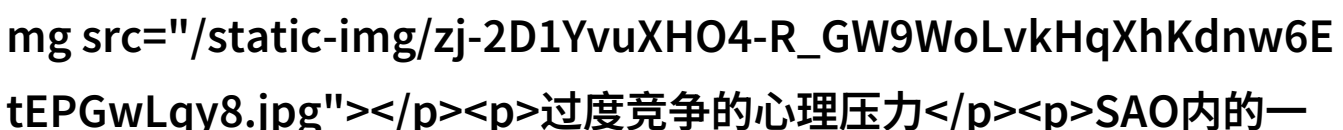
社交媒体上的孤独感

SAO作为一种社交平台，其提供给玩家的互动体验极大地满足了人际交往的需求。但是，当小SB几个星期没有登陆游戏后，他发现自己已经和现实世界的人脱节，朋友们也因为他的缺席而开始担忧。这提醒我们，即使是在数字化环境中，我们仍需维持与真实社会的联系，以免被孤立。



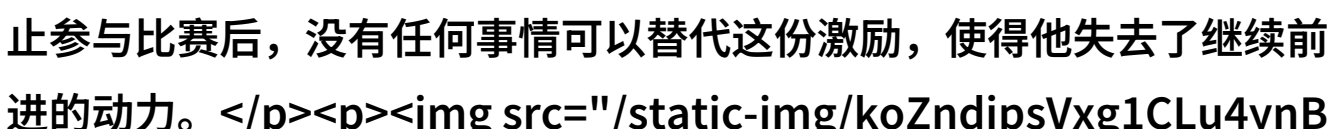
身份认同危机

在沉浸于SAO的小SB看来，他在游戏中的角色可能比现实生活中的身份更有意义、更值得尊敬。他甚至开始质疑自己的身体存在是否真的重要。这种身份认同危机是许多沉迷于虚拟空间的人所面临的问题，需要通过心理辅导和自我反思来解决。



过度竞争的心理压力

SAO内的一些任务和挑战设计得非常激烈，有时候甚至会让玩家感到焦虑或抑郁。小SB虽然是一个高级玩家，但他还是无法避免这些心理压力。当他停止参与比赛后，没有任何事情可以替代这份激励，使得他失去了继续前进的动力。



依赖性与断裂症状

对某些人来说，如小SB一样，他们可能会经历一种强烈的情绪依赖，因为他们将所有的情感投资都放在了虚拟环境上。当他们不得不离开或者被迫退出时，这种情感断裂可能会造成严重的心理创伤，从而影响到他们日常生活中的正常功能。

家庭支持系统不足

小SB家庭对于他的行为表现出了关心，但当事情发生时，他们并未能有效地介入或帮助他逃离SAO。这显示出家庭支持系统对于应对这种类型问题至关重要。如果能够早点识别到孩子们对电子产品使用上的潜在风险，并采取适当措施，那么悲剧或许就不会发生。

[下载本文pdf文件](/pdf/1185390-虚拟世界的末日SB的SAO之旅.pdf)